

### Prova Intercalar - Futebol

#### Teste Escrito nº 18

### Época 2007/08

Prova Geral (1<sup>a</sup> cat.)

Vila Real, 06 Fevereiro de 2008 Duração de 60 minutos

Não Responder apenas Sim ou Não

Cotação (Certa – 5; parcial/ certa sem falha grave – 2; Errada ou com falha grave – 0)

### **Perguntas**

- \* Salvo condições particulares da Lei 8
- 1 A decisão 4 da Lei 1 estabelece que não é permitido qualquer tipo de publicidade a menos de 1m da linha lateral. Tal medida também se aplica à linha de baliza?
- R. Sim. Qualquer tipo de publicidade terá de estar a mais de 1m das linhas que delimitam o terreno de jogo.
- 2 Como deve agir o árbitro quando um jogador despe a camisola e verifica que usa uma igual por baixo?
- R. O árbitro deve advertir o jogador por comportamento anti-desportivo.
- 3 Tem o capitão de equipa, o direito de contestar as decisões do árbitro?
- R. Não, nem o capitão de equipa nem qualquer outro jogador tem o direito de manifestar desacordo com as decisões do árbitro.
- 4 Que restrições são postas aos jogadores relativamente às suas caneleiras?
- R. As caneleiras dos jogadores devem ser:
  - · Inteiramente cobertas pelas meias;
  - · De matéria adequada (caoutchou, plástico, ou matérias similares);
  - · Oferecer um grau de protecção apropriado.

Não ultrapassar os joelhos

- 5 Em que recomeços de jogo não há infracção de fora-de-jogo, estando embora o jogador nessa posição?
- R. Não há infracção ao fora-de-jogo:
  - · Nos pontapés de baliza;
  - · Nos lancamentos laterais
  - · Nos pontapés de canto.



#### Prova Intercalar - Futebol

- 6 Chove. Para defender uma bola rematada rente ao chão, o guarda-redes lança-se, consegue apanhar a bola, mas deslizando pela relva, vai sair fora da área de grande penalidade com ela bem agarrada entre os braços.

  Deve o árbitro intervir ou não? Como? Porquê?
- R. O árbitro deve intervir, interrompendo o jogo para punir a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre directo, por ter jogado a bola com as mãos fora da área de grande penalidade. Se saiu da área para fora do terreno de jogo, deverá ser assinalado um pontapé de canto.
- 7 O árbitro apita para assinalar um golo antes da bola ter ultrapassado completamente a linha de baliza, mas imediatamente se apercebe do seu erro. Como deve proceder?
- R. Não deve considerar o golo válido e deve recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo. \*
- 8 Um pontapé-livre é assinalado e o jogador decide executar rapidamente o pontapé. Um adversário que se encontra junto da bola impede-o de realizar o pontapé. O árbitro exibe imediatamente o cartão amarelo àquele jogador. Qual foi a fundamentação do árbitro para esta advertência?
- R. No retardar o recomeço do jogo.
- 9 Diga quais são as Zonas do corpo onde são proibidas cargas.
- R. a) Coluna vertebral;
  - b) Externo;
  - c) Axilas;
  - d) Zona mamilar.
- 10 O guarda-redes pode ser carregado na sua área de baliza. Diga em que condições.
- R. Só é permitido que o guarda-redes seja carregado se estiver a fazer obstrução, com os pés em contacto com o solo (pode ser parcialmente em contacto) e esteja na posse da bola.
- 11 Em que condições pode um jogador efectivo ser punido tecnicamente quando se encontre fora do terreno de jogo?
- R: No lançamento da bola pela linha lateral, regularmente executado e em que o lançador da bola agrida um adversário colocado dentro do terreno de jogo.
- 12 Quando é que um suplente se torna um jogador efectivo?
- R. Imediatamente após ter penetrado no terreno de jogo, desde que o processo das substituições tenha sido respeitado.



#### Prova Intercalar - Futebol

- 13 Um jogador que foi advertido e de seguida foi substituído. Passados 15 minutos entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Como deve agir o árbitro?
- R. Se não houver lugar à lei da vantagem, o árbitro deverá interromper o jogo, advertir o jogador (2º cartão) por comportamento anti-desportivo, seguido da expulsão por acumulação e ordenar a sua saída do terreno de jogo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé livre indirecto contra a equipa desse jogador no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. \*
- 14 Um jogador de uma equipa que só tem 7 jogadores abandona o terreno de jogo para receber assistência médica. Que decisão deve o árbitro tomar?
- R. O jogo será interrompido até que o jogador tenha recebido tratamento e volte ao terreno de jogo.
- Se o jogador não puder voltar, o jogo deve ser dado como terminado e relatar os factos no relatório.
- 15 Um lançamento de linha lateral é efectuado pela equipa atacante e a bola vai ao encontro do guarda-redes defensor. O guarda-redes defensor não consegue interceptar nem tocar na bola e um colega de equipa soca-a por cima da barra. Que decisão deve tomar o árbitro?
- R. Deve assinalar grande penalidade e advertir o jogador por comportamento anti-desportivo. O jogador não impede uma clara oportunidade de golo, uma vez que não pode ser obtido golo directamente de um lançamento de linha lateral.
- 16 Antes de se proceder à marcação de pontapés a partir da marca de grande penalidade para determinar o vencedor, há um caso em que o Árbitro tem o privilégio de escolher e outro em que tem obrigatoriamente de proceder a um sorteio. Quais são?
- R: A escolha é a da baliza em direcção à qual devem ser executadas todos os pontapés de grande penalidade e o sorteio é para determinar qual a equipa que executa o primeiro pontapé.
- 17 Vai ser executado um pontapé-livre indirecto contra a equipa defensora, em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza. Em que local podem permanecer os jogadores que desejam formar barreira?
- R Todos os jogadores defensores devem colocar-se pelo menos a 9,15 m da bola até que esta esteja em jogo.
- No entanto podem ficar a menor distância se situarem sobre a sua linha de baliza ente os postes.
- 18 Começando o jogo, quem tem poderes para o suspender?
- R: O Árbitro, a Entidade Organizadora e a Força Policial.



### Prova Intercalar - Futebol

19 – Num pontapé de grande penalidade, um colega do executante antecipa-se e pontapeia a bola que sai ao lado do poste. Como proceder?

R: Advertir o jogador (cartão amarelo) por comportamento anti-desportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto na marca de grande penalidade.

20 – Pode um jogador sair deliberadamente do terreno de jogo para se dessedentar?

R. É permitido aos jogadores beberem líquidos, mas apenas durante uma interrupção de jogo e junto à linha lateral.